



人物記錄表

人物姓名

玩者姓名

職業

種族

陣營

等級

信仰

體型

年齡

性別

身高

體重

瞳色

髮色

膚色

屬性

數值

調整值

暫時
數值暫時
調整值

生命值	總值	受傷/目前生命值		內傷		傷害減免	生命骰數	速度
防禦等級	總值	盔甲 加值	盾牌 加值	敏捷 調整值	體型 調整值	天生 防禦	其它 調整值	
先攻權調整值	總值	敏捷 調整值	其它 調整值					

基本攻擊加值

豁免檢定

總值

基本值

屬性
調整值

狀況調整值

強韌

反射

意志

近戰 攻擊加值

總值

基本攻擊 加值	力量 調整值	體型 調整值	其它 調整值	暫時 調整值

遠程 攻擊加值

總值

基本攻擊 加值	敏捷 調整值	體型 調整值	其它 調整值	暫時 調整值

武器

攻擊加值總計

傷害值

致命

距離

重量

類型

大小

特性

武器

攻擊加值總計

傷害值

致命

距離

重量

類型

大小

特性

武器

攻擊加值總計

傷害值

致命

距離

重量

類型

大小

特性

盔甲/防護物品

類型

防具加值

最大敏捷加值

檢定減值

法術失效

速度

重量

特性

盾牌/防護物品

防具加值

重量

檢定減值

法術失效

彈藥



特殊能力/專長

法術

戰役名稱

經驗值

物品

銅幣

銀尚

金敝巾

自金幣

0: _____

1st: _____

2nd: _____

3rd: _____

4th: _____

5th: _____

6th: _____

7th: _____

8th: _____

9th: _____

法術検定

1

DC調整值

法術豁免 検定DC	法術 等級	毎日 法術量	額外 法術
<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	1ST	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	2ND	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	3RD	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	4TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	5TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	6TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	7TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	8TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	9TH	<input type="text"/>	<input type="text"/>

_____ 可知法術數量 _____
0 _____ 1st _____ 2nd _____
3rd _____ 4th _____ 5th _____
6th _____ 7th _____ 8th _____
9th _____